



Federació Catalana de Bitlles i Bowling

www.fcbb.cat

BASES DE COMPETICIÓ – CAMPIONAT DE CATALUNYA DE CLUBS 2026 **5 de juliol de 2026 a Fogars de la Selva (Selva)**

Aquesta competició es regirà per les presents Bases de Competició i per allò que disposa el Reglament General de Competicions Oficials de Bitlles Catalanes aprovat a l'assemblea general ordinària de la FCBB celebrada el 22 de juny de 2022.

1. Participants

- 1.1. Els dos (2) primers classificats de Primera Divisió de cada província de la Lliga Catalana
 - 1.1.1. En cap cas pot haver-hi dos equips del mateix club

2. Equips

- 2.1. Els equips seran de quatre (4) jugadors/es, masculins, femenins o mixtes, i podran disposar de 2 jugadors/es suplents.
- 2.2. Podran formar part dels equips tots els jugadors/es que tinguin la llicència en vigor de cadascun dels clubs classificats, hagin jugat o no en l'equip que ha aconseguit la classificació.
 - 2.2.1. Un equip es considerarà complert sempre que hi hagi més de la meitat dels jugadors/es que el formen.
- 2.3. Tots els jugadors/es han de ser de categoria infantil, cadet, juvenil o sènior.
- 2.4. Si un jugador/a es lesiona en el decurs d'una partida pot ser substituït per un suplent/a per tal de completar-la. Aquest fet ha de constar a l'acta. Els punts fets pels dos jugadors/es compten per al total de la partida.
- 2.5. Cada equip nomenarà un delegat/da, que serà la persona que signarà l'acta al final de la partida, fent-hi constar el nom i cognoms i número de DNI.
- 2.6. Els jugadors/es de tots els equips aniran degudament uniformats.

3. Competició

- 3.1. Dues (2) partides de classificació tots contra tots. Els dos (2) millors equips després de la suma de punts de les dues partides disputen una final partint de zero.

4. Resolució d'empats

- 4.1. Dues (2) partides de classificació: cal desempatar si l'empat afecta la classificació per a la final o al tercer lloc, aplicant els criteris següents:
 - 4.1.1. Suma de bitlles de les dues partides.
 - 4.1.2. Millor partida.
 - 4.1.3. Major nombre de bitlles en una partida.
 - 4.1.4. Ronda de tres tirades.
 - 4.1.5. Ronda d'una tirada.
- 4.2. Final:
 - 4.2.1. Bitlles de la final.
 - 4.2.2. Ronda de tres tirades.
 - 4.2.3. Ronda d'una tirada.

5. Retard i no compareixença

- 5.1. Si un equip arriba més tard de l'hora prevista d'inici del campionat, sense causa justificada, es considerarà no presentat.
- 5.2. En el cas de no presentació d'un equip sense causa justificada, a més d'obrir-se el corresponent expedient disciplinari, l'equip no podrà participar en el Campionat de Catalunya de Clubs de la següent temporada.
- 5.3. Un equip es considera no presentat si no disposa com a mínim de 3 jugadors/es.
- 5.4. Cap jugador/a que no estigui inscrit a l'acta en el moment de començar la partida no pot incorporar-se al joc en el transcurs de la mateixa (excepte en el cas de lesió d'un company/a, tal i com preveu el punt 2.2 d'aquestes Bases de Competició)

6. Arbitratge i taula de control

- 6.1. Els/les àrbitres seran designats per la FCBB.
 - 6.1.1. L'àrbitre/a assenyala el començament de les tirades –dos xiulets curts i un de llarg– controla la plantada, els possibles rebots i les infraccions al Reglament de Joc de Bitlles Catalanes i a les normes tècniques d'aquestes bases de competició.
 - 6.1.2. Decideix sobre les jugades dubtoses i pot consultar, si ho considera necessari amb la taula de control.
 - 6.1.3. Un cop finalitzada la tirada canta les puntuacions aconseguides i les amonestacions, si n'hi ha.
 - 6.1.4. Pot impedir la participació en el campionat als jugadors/es que no vagin degudament uniformats.
 - 6.1.5. Pot expulsar a un jugador/a per comportament violent, groller o antiesportiu. També per reiteració d'infraccions al Reglament de Joc o a les normes tècniques d'aquestes bases de competició.
- 6.2. La taula de control està formada per un o dos anotadors/es designats per la FCBB i són les persones encarregades de confeccionar les actes de joc
- 6.3. Els delegats dels equips participants poden estar a la taula d'anotació durant les partides per comprovar que no es produeixi cap errada, però sense interferir en la feina dels anotadors.
 - 6.3.1. Els equips han d'inscriure els seus jugadors/es a la taula de control abans de disputar els enfrontaments corresponents. N'han d'especificar el nom i número de llicència federativa i presentar les llicències vigents o, si no n'hi ha, una llista impresa des de l'aplicació informàtica de la FCBB. En qualsevol cas es pot demanar el DNI o document acreditatiu.
 - 6.3.2. Les actes de joc, un cop complimentades, les signen els delegats/des dels equips i l'àrbitre, que fan constar el seu nom i cognoms i número de DNI sota les signatures.
- 6.4. Qualsevol incidència o reclamació que es pugui produir ha de quedar reflectida a l'acta de joc. La resolució de les mateixes és competència del jutge/essa únic de competició de la FCBB.
 - 6.4.1. Tant l'àrbitre/a com els delegats/des dels equips poden fer constar a l'acta que faran arribar a la FCBB un informe d'incidències. Aquest informe s'haurà de fer arribar a la FCBB el primer dia feiner després de la celebració del campionat.

7. Normes tècniques

- 7.1. Distàncies de llançament dels jugadors/es sigui quina sigui la seva categoria d'edat:
 - 7.1.1. Homes cadet, juvenil i sènior: 11.5 metres
 - 7.1.2. Homes infantil: 9,5 metres
 - 7.1.3. Dones: 9.5 metres
- 7.2. Si un jugador/a no és a la zona de llançament corresponent en el moment que li toca llançar se li anota 0 (zero) punts en l'acta de joc.

- 7.3. En el moment de llançar, el jugador/a ha de tenir els bitllets fora de la pista (en la zona de llançament). Tot bitllet que traspassi la línia transversal que delimita la pista es considera llançat.
- 7.4. Si en el moment de llançar, el jugador/a ultrapassa els límits d'amplada de la pista o trepitja la línia de llançament, serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a, i en conseqüència del total de l'equip.
- 7.5. En el cas que un jugador/a faci bitlla (10 punts), o "llenya" (6 punts), amb el primer o segon bitllet, ja no podrà llançar els bitllets restants.
- 7.6. En el cas que un bitllet, després de rebotar en algun element que no formi part de la pista de joc (paret posterior, tanca de seguretat...), faci caure alguna bitlla, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava. El bitllet en qüestió es col·locarà fora de la pista de joc i no es tornarà a llançar.
- 7.6.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada.
- 7.7. En el cas que un bitllet faci caure alguna bitlla d'una altra pista, aquesta no serà comptabilitzada i es tornarà a col·locar com estava.
- 7.7.1. Només en el cas que no es pugui determinar com estaven col·locades les bitlles, es tornaria a plantar i es repetiria la tirada.
- 7.8. Si un bitllet queda prop de les bitlles d'una altra pista, el jugador/a afectat pot parar de jugar i demanar a l'àrbitre/a que el retiri abans de reprendre la tirada.
- 7.9. Si un jugador/a llança més de 3 bitllets en una mateixa tirada se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.
- 7.10. Si un jugador disposa de més de 4 bitllets a la zona de llançament se li anotarà un 0 (zero). En el cas que es demostrï que s'ha fet expressament per treure'n profit es farà constar a l'acta de la partida i es podrà obrir expedient disciplinari.
- 7.11. Els jugadors/es, quan no els toca llançar, no han de deixar els seus bitllets a la zona de llançament ja que molesten els altres jugadors/es i poden confondre l'àrbitre/a.
- 7.12. Els jugadors/es, un cop finalitzada la tirada, no s'han de moure de la zona de llançament fins que l'àrbitre/a autoritzi la plantada següent (encara que hi hagi canvi de jugador/a), o xiuli el final de la partida. En cas de fer-ho serà motiu d'amonestació, restant-se-li dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts del jugador/a, i en conseqüència del total de l'equip.
- 7.13. En el cas que un equip planti abans de l'autorització de l'àrbitre/a, serà amonestat, i se li resten dos punts per cada amonestació a partir de la segona, del total de punts de l'equip.
- 7.14. Després de plantar, un cop treta la plantilla, cap jugador/a pot tocar les bitlles. Si es toquen, s'ha de tornar a posar la plantilla.

8. Ajornament per causa de força major

- 8.1. En cas d'ajornament per causes de força major (climatològiques o altres...), el campionat es farà el diumenge 12 de juliol de 2026
- 8.2. En cas que, un cop començat el campionat, hi hagués una causa de força major que obligués a ajornar o modificar la competició, les persones encarregades de fer-ho serien el President del club Organitzador, el directiu de la FCBB de més alt rang i el director de la competició.

9. Comunicats de la FCBB

- 9.1. Tots els comunicats des de la FCBB, referents a la competició, es faran per correu electrònic.

10. Trofeus

- 10.1. Es donen trofeus als tres primers equips classificats

- 10.2. Es donen medalles d'or, plata i bronze als jugadors/es dels tres primers equips classificats.
- 10.3. Coincidint amb el lliurament de trofeus d'aquest campionat també es lliuraran els trofeus de la 1a Divisió de la Lliga Catalana.

11. Incompliments i eventualitats no previstes

- 11.1. El compliment d'aquestes Bases de Competició és motiu d'expedient disciplinari i la seva aplicació queda en mans del jutge/essa únic de competició de la FCBB.
- 11.2. Qualsevol eventualitat no prevista en aquestes Bases de Competició i altra normativa vigent, l'ha de resoldre en cada cas l'òrgan competent de la FCBB.